

Facultad de Ciencias Económicas (FCE) - UNL

TALLER “Economía en juego. *Scape Room*”

Día y horario de realización de la actividad:

Miércoles 8 de noviembre de 10.30 a 12 h.

Público destinatario: nivel secundario, 5° año Modalidad Economía.

Cupo máximo: 30 participantes.

Área temática

Economía.

Descripción de la actividad

La dinámica del *Scape Room* consiste en el análisis y recogida de pistas para la resolución de enigmas. Estos enigmas esconden códigos que permiten «escapar» de una situación planteada. En este caso los enigmas se relacionarán con contenidos propios de la Economía, que los participantes deberán descifrar para poder salir victoriosos del juego.

Contenidos disciplinares

En el *Scape Room* se abordarán los siguientes conceptos: Inflación, Tipo de Cambio, Exportaciones, Importaciones, Mercosur, FMI, Inversión, Déficit Fiscal, Reservas Internacionales, Bienes Públicos, Riesgo País, PBI, Emisión Monetaria.

Dinámica

En primer lugar, tras una presentación breve de la sesión y contenidos a tratar por parte de la persona dinamizadora, se divide al estudiantado en 3 o 4 grupos de trabajo. Cada grupo tendrá una caja con un candado de 3 dígitos. Para encontrar los números del código de apertura del candado, deberán resolver tres desafíos que se repartirán en un sobre individual numerado en función de la posición de ese número dentro del código. El grupo que logre abrir primero el candado será el ganador del juego. Luego de que todos los grupos hayan logrado abrir sus respectivos candados, se propone que cada grupo cuente al resto lo que ha aprendido. Culminada dicha etapa, se les entregará un presente.

Objetivo

Encontrar las principales variables económicas sobre las que se debe trabajar para salir de la crisis. Para lo anterior, los/las participantes deberán recordar conceptos y contenidos básicos de economía.