

Salida a Escuelas

ACTIVIDAD - Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas (FICH), Instituto de Investigación en Señales, Sistemas e Inteligencia Artificial (sinc(i)) y CU Rafaela UNL

Taller “¿Podemos enseñarle a la compu a ver?”

Área temática

Informática, Ingenierías.

Contenidos disciplinares

Informática e Inteligencia Artificial.

Descripción de la actividad

La actividad utiliza una aplicación interactiva que requiere de una cámara web conectada a una notebook o PC. Con esta aplicación, los alumnos podrán sacar varias fotos de diferentes objetos y podrán entrenar con ellas una red neuronal en ese instante. Por ejemplo, habrá 3 tipos de objetos (o 3 carteles con números) y hay que sacarles muchas fotos y decirle al modelo de qué son las fotos, con cada foto tomada el modelo se irá entrenando de forma automática. Luego se probará el modelo con diferentes fotos para ver si la IA reconoce todos los objetos correctamente. Si no reconoce alguno o se confunde, tendrán que cambiar alguna parte del modelo (agregar neuronas o entrenar con más fotos), y entrenarlo nuevamente hasta que funcione bien. La interfaz de la aplicación es sencilla de usar y amigable para capturar las imágenes, realizar cambios en el modelo y probarlo.

Dinámica

- » Breve charla sobre Inteligencia Artificial y redes neuronales, para qué sirven y cómo se usan hoy en día.
- » Interactuar con la IA de la notebook para que reconozca letras, números, frutas o rostros.
- » Puesta en común de los resultados obtenidos.

Objetivo

Hacer que la IA de la computadora aprenda a reconocer objetos.