

## PROYECTO

### LINKYOU: COOPERACIÓN ENTRE AMÉRICA LATINA Y EUROPA PARA LA EMPLEABILIDAD LINKYOU: COOPERATION BETWEEN LATIN AMERICA AND EUROPE FOR EMPLOYABILITY



#### DESCRIPCIÓN

El proyecto denominado “Link You” estuvo orientado a ampliar los conocimientos de académicos, estudiantes y actores de la sociedad civil sobre la mejor política y prácticas europeas en materia de empleabilidad y transferencia de conocimientos.

Bajo ese objetivo, el consorcio de IES se propuso contribuir con sus perspectivas y antecedentes de gestión, a la promoción de la cooperación y participación de sus académicos, estudiantes, antiguos alumnos y personal, en el mercado de trabajo, como también ofrecerles mejoras adicionales de habilidades. Cada institución de los países socios aporta con sus conocimientos y capacidades en materia de cooperación entre empresas y universidades.

#### MARCO DE DESARROLLO Y FINANCIAMIENTO DEL PROYECTO

Programa Erasmus+, Convocatoria EAC/A04/2015 - Proyectos Acción Clave 2 - “Construcción de Capacidades en el ámbito de la Educación Superior”.

INICIO

2016

FINALIZACIÓN

2019

#### COORDINADOR TÉCNICO DEL PROYECTO EN UNL

Crhistián Nemichenitzer.

### **EQUIPO DEL PROYECTO EN UNL**

Marianela Morzán, María Paz Pilotti, Anisé Casim, Jesica Damiani, Gisela Arola.

### **UNIVERSIDADES E INSTITUCIONES INTEGRANTES**

Instituto Universitário de Lisboa - ISCTE - Portugal  
Maastricht University - Holanda  
Fundación Universidad Empresa - España  
University of Wolverhampton - Reino Unido  
Universidad Austral - Argentina  
Universidad Nacional del Litoral - Argentina  
LIPOMIZE SRL - Argentina  
Fundación Universitaria Católica del Norte - Colombia  
Universidad Pontificia Javeriana - Colombia  
Corporación Interuniversitaria de Servicios - Colombia  
Universidad ESAN - Perú  
Universidad de Piura - Perú  
Fahsbender Consulting EIRL - Perú

### **OBJETIVOS**

- Ampliar los conocimientos de académicos, alumnos y actores de la sociedad civil acerca de las políticas y prácticas europeas en materia de empleabilidad y transferencia de conocimientos.
- Mejorar el nivel de empleabilidad de los jóvenes graduados en América Latina, a través de la estrategia de aplicación del crowdsourcing en el sitio web Challenge academy.
- Crear una red para reunir empresas, académicos y estudiantes, donde intercambiar conocimientos, atraer fondos privados para la investigación y promover la innovación y el emprendedorismo.

### **PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS**

Las principales acciones que propuso el proyecto fueron el desarrollo de una plataforma app, denominada Challenge academy (<https://challengeacademy.app/home>), que facilita el contacto e involucramiento entre las partes interesadas, garantizando la sostenibilidad del proyecto. En segundo término, el desarrollo de la sala de apoyo; fundamental para la capacitación de los actores regionales y la promoción del uso de la plataforma. Por último, las acciones de capacitación de las partes interesadas en la empleabilidad, creando oportunidades mediante el uso de la plataforma. Partiendo de ejemplos de problemas empresariales, los docentes y académicos junto a sus alumnos, tuvieron la oportunidad de desarrollar soluciones para las empresas de distintos países en el marco del consorcio, promoviendo la movilidad entre diferentes países y regiones.

### **CORREO DE CONTACTO**

[vinculacion@unl.edu.ar](mailto:vinculacion@unl.edu.ar)

### **MÁS INFORMACIÓN**

- [www.unl.edu.ar/vinculacion/proyecto-linkyou-erasmus-mundus](http://www.unl.edu.ar/vinculacion/proyecto-linkyou-erasmus-mundus)
- <https://linkyou.fahsbender.pe>
- <https://challengeacademy.app/home>

### **REDES SOCIALES**

Twitter  
Facebook  
Instagram  
Youtube

### **MATERIALES DIGITALES**

- <https://www.youtube.com/watch?v=kUhvEvEo83o&t=94s>
- <https://www.youtube.com/watch?v=kUhvEvEo83o&t=94s>

#### **IMPACTOS/RESULTADOS OBTENIDOS EN UNL**

- Capacitaciones de gestores y autoridades UNL y presencia en reuniones en las instituciones miembro, enfocadas en compartir experiencias exitosas a nivel de empleabilidad e innovación.
- Involucramiento de docentes y emprendedores de la UNL en el Proyecto.
- Activa participación en el registro de estudiantes, investigadores y docentes de la UNL en la plataforma de crowdsourcing Challenge academy
- Adquisición de equipamiento valioso para el desarrollo de videoconferencias.

