



Asignatura: Sistemas de Representación II

Ciclo: Básico

Area: Diseño

Nivel: Segundo

Régimen de Cursado *Cuatrimestral*

Carga semanal *3 Hs*

Carga Total *45 Hs.*

Objetivos:

- Desarrollar la percepción visual de volúmenes y su potencialidad plástica y expresiva.
- Comprender la profundidad, relieve y altura de los volúmenes mediante el estudio del fenómeno luz y sombra, como una herramienta más para percibir los objetos en el espacio.
- Profundizar el aprendizaje de los fundamentos y aplicaciones prácticas de cada uno de los sistemas de representación tridimensionales y de las superficies curvas y alabeadas.
- Aplicar los conocimientos y aptitudes a la práctica del diseño y su comunicación en general.

Contenidos:

- Poliedros: proyecciones, secciones planas, desarrollos e intersecciones.
- Superficies Curvas: proyecciones, secciones planas, desarrollos e intersecciones.
- Iluminación y sombras en los diferentes sistemas: diédrico, axonométrico, cónico, aplicaciones y resolución
- Superficies Curvas Regladas Alabeadas. Clasificación. Proyecciones.