

FACULTAD DE ARQUITECTURA, DISEÑO Y URBANISMO (FADU) UNL

Taller: “De un Cubbecraft a un holograma”

Contenidos disciplinares

El Papercraft como técnica que utiliza el papel como instrumento para crear todo tipo de figuras tridimensionales. El holograma como imagen que se obtiene a partir de la holografía entendiendo a ésta a la técnica que, haciendo uso de la iluminación mediante láseres, consigue generar imágenes coloridas en tres dimensiones.

Descripción

1. Introducción a la técnica Paper Toys: Cubbecraft
2. Armado de un Cubbecraft
3. Desarrollo del personaje en 2D: vistas
4. Digitalización
5. Casos de estudio hologramas
6. Diseño de holograma y testeo

* Presentación de personaje en hologramas con streaming, inteligencia artificial, pruebas y posibilidades.

El equipo Beta Team estará asistiendo en ilustración, diseño, digitalización y maquetado.

Objetivos

El objetivo general es el abordaje de estos conceptos a través de dispositivos móviles como medio más frecuente a ser utilizados por el público al está destinada la actividad propuesta, promoviendo así la creatividad e imaginación de los grupos de estudiantes. La clínica propuesta por Beta Team tiene como objetivo brindar herramientas, recursos técnicos, conceptos y experiencia sobre la construcción de un holograma pasando por el diseño de un personaje en 3D papel, 2D digital hasta llegar al testeo de un holograma en una pirámide de acrílico.