

**FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS HÍDRICAS (FICH) E INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN EN SEÑALES, SISTEMAS E INTELIGENCIA ARTIFICIAL (SINC(I))**

**CIRCUITO 3**

**Título de la actividad:** Simón dice: ¡A moverse!

**Área temática:** Informática; Ingenierías; Tecnología y T.I.C.

**Contenidos disciplinares**

Vehículos robóticos móviles e interacción con los mismos. Sensado de movimientos.

**Dinámica**

La actividad pretende que los estudiantes interactúen de distintas maneras con un vehículo robótico móvil. Para ello, se les brindará la posibilidad de controlar los movimientos del mismo mediante una interfaz de control. El vehículo responderá moviéndose según los comandos recibidos.

**Objetivos**

- Introducir conceptos básicos de robótica.

**Título de la actividad:** INTELIGENCIA ARTIFICIAL: ¿podemos enseñarle a la compu a ver?

**Área temática:** Informática; Tecnología; T.I.C

**Contenidos disciplinares**

Inteligencia artificial; Aprendizaje automático; Reconocimiento de patrones y clasificación de datos.

**Dinámica**

Breve introducción a la I.A. o Inteligencia Artificial, qué son las redes neuronales y para qué sirven y se usan hoy en día.

Tareas de experimentación con la I.A. (reconocimiento de letras, números, frutas o rostros).

Prueba del modelo con diferentes fotos para comprobar la reacción y el reconocimiento de los objetos por parte de la I.A. de manera correcta.

**Objetivos**

- Hacer que la computadora aprenda a reconocer objetos con I.A.